



АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА ЗВЕРЕВО

Ростовской области

РАСПОРЯЖЕНИЕ

«12» 08 2017 г.

№ 167

г. Зверево

Об организации и проведении поисковой игры-квеста «Легенды шахтёрского городка», посвященной Дню шахтёра и Дню города

В целях качественной организации и проведении поисковой игры-квеста «Легенды шахтёрского городка», посвященной Дню шахтёра и Дню города на территории муниципального образования «Город Зверево», руководствуясь ст.ст. 16,17 Федерального законом от 06.10.2003 № 131 – ФЗ «Об общих принципах организации местного самоуправления в Российской Федерации», ст.ст.3,28 Устава муниципального образования «Город Зверево»,

1. Утвердить:

1.1. Положение о проведении поисковой игры-квеста «Легенды шахтёрского городка» (приложение).

2. Отделу культуры, спорта и молодежной политики Администрации города Зверево (Д.В. Кудряшов) организовать и провести на территории г. Зверево поисковую игру-квест «Легенды шахтёрского городка», посвященную празднованию Дня шахтёра и Дня города 25.08.2017г.

3. Рекомендовать Начальнику ОП (дислокация г. Зверево) подполковнику полиции (А.Г. Тарновский) обеспечить безопасность участников.

4. Главному врачу муниципального бюджетного учреждения здравоохранения «Центральная городская больница» (Р.Н. Мартыненко), обеспечить дежурство медицинского работника в период проведения спортивного мероприятия.

5. Управляющему делами Администрации города Зверево (М.О.Конькова) обеспечить публикацию настоящего распоряжения на сайте Администрации города Зверево.

6. Настоящее распоряжение вступает в силу со дня его официального опубликования и на официальном сайте Администрации города Зверево.

7. Контроль за выполнением данного распоряжения возложить на заместителя Главы Администрации города Зверево Е.В. Табаровец.

Мэр города Зверево

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'И.Ю. Зюзин'.

И.Ю. Зюзин

Постановление вносит
Отдел КСиМП Администрации
города Зверево

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении поисковой игры-квеста «Легенды шахтёрского городка»

1. Общие положения.

1.1. Игра «Легенды шахтёрского городка» проводится в целях патриотического воспитания молодёжи, формирования уважительного отношения к истории города.

1.2. Задачи игры:

- ознакомление молодёжи с историческими особенностями города Зверево,
- создание условий для развития патриотических чувств в молодёжной среде.

1.3. Организатор игры: Отдел культуры спорта и молодёжной политики Администрации города Зверево.

2. Время и место проведения игры.

Игра «Легенды шахтёрского городка» проводится 25 августа 2017 года 16ч 00 мин до 19ч 30 мин на территории г. Зверево. Игра начинается и завершается на площади МУК СКЦ «Маяк».

3. Участники игры.

3.1. В игре могут принять участие все желающие жители города от 14 до 30 лет.

3.2. Число участников команды – от 3 до 5 человек.

3.3. Форма одежды – повседневная. Приветствуется наличие у членов команды отличительных элементов (галстуки, повязки, эмблемы, бейджики и т.п.). Обязательно – удобная обувь.

3.4. Обязательно наличие у команды как минимум 1 полностью заряженного мобильного телефона для связи с операторами игры.

4. Порядок проведения игры.

4.1. Регистрация команд проводится 25 августа 2017 г. с 16ч 00мин до 16ч 30мин на территории МУК СКЦ «Маяк». В 16 ч 30 мин команды проходят инструктаж по технике безопасности.

4.2. К игре допускаются команды, прошедшие инструктаж по технике безопасности.

4.3. Игра состоит из последовательного прохождения уровней.

4.4. В результате прохождения уровня Команда получает код. Код состоит из набора цифр от 1 до 9. Знаки, образующие код, стоят в любом порядке. Полученный код Команда передает организатору посредством мобильной связи

задание.

4.5. Через 15 минут после получения задания каждая Команда получает подсказку. Если через 30 минут после начала уровня Команда не сообщила верный код, то она получает вторую (последнюю) подсказку.

4.6. Команда может отказаться от выполнения уровня после первой подсказки. В этом случае уровень считается не пройденным.

4.7. За каждый невыполненный уровень Команда получает добавочное время 15 минут к общему времени игры.

4.8. Временем финиша Команды считается время сообщения верного кода последнего уровня.

5. Ограничения

5.1. Участие в игре является добровольным

5.2. Участникам запрещается создавать препятствия соперникам, уничтожать пароли и задания, предназначенные для других Команд, создавать ложные пароли, а также сообщать другим Командам любую информацию об уровнях, которая может облегчить или усложнить их прохождение, сообщать ложную информацию со ссылкой на организатора.

5.3. Участникам запрещается уничтожать локации, их части и/или предметы, находящиеся на них, либо в непосредственной близости от них. Также запрещается любым способом создавать необоснованный логикой выполнения задания шум, привлекать внимание местных жителей и/или сотрудников правоохранительных органов.

5.4. Выполнение всех заданий игры предусмотрено способами, не угрожающими жизни и здоровью ни игроков, ни других лиц. Нарушение законов РФ неприемлемо. За нарушение законов члены Команд несут личную ответственность.

6. Результаты игры

6.1. Побеждает Команда, у которой итоговое время выполнения всех уровней минимально. При этом подразумевается, что Команда не нарушила правил игры.

6.2. Время выполнения уровня считается путем вычитания времени выдачи задания организатором из времени ввода кода Командой. За основу берется время на часах организатора.

6.3. Итоговое время получается путем сложения времени, затраченного на выполнение каждого зачетного уровня и добавочного времени.

6.4. Добавочное время составляет 15 минут и начисляется за каждый невыполненный уровень.

6.5. Награды и призы вручаются командам, занявшим первое, второе и третье места. Команды-участники награждаются грамотами и поощрительными призами.